

Аннотация рабочей программы дисциплины «Компьютерная графика»
специальности 09.02.04 «Информационные системы (по отраслям)»

Рабочая программа учебной дисциплины соответствует требованиям ФГОС СПО по специальности 09.02.04 «Информационные системы (по отраслям)»

1. Место дисциплины в структуре

Дисциплина относится к циклу общепрофессиональных дисциплин ОП.14 ФГОС СПО.

2. Цель и задачи дисциплины, требования к результатам освоения дисциплины

В результате освоения дисциплины обучающийся должен:

Уметь:

- разрабатывать собственные программные средства, применяя средства компьютерной графики;
- выбирать инструментальную среду для представления графического объекта;
- трансформировать элементы изображения с помощью векторного графического редактора;
- использовать растровые эффекты растрового графического редактора.

знать:

- основы интерактивной машинной графики;
- технические и программные средства компьютерной графики;
- виды компьютерной графики;
- структуру интерфейсов графических редакторов;
- принципы создания и настройки характеристик графических изображений растровой и векторной графики.

3. Формируемые компетенции

ОК1; ОК2; ОК3; ОК4; ОК5; ОК6; ОК7; ОК8; ОК9; ПК 1.1; ПК 1.2; ПК 1.5 ;ПК 1.8 ;ПК2.1
ПК 2.4;ПК 2.5

4. Содержание дисциплины (содержание разделов дисциплины, разделы дисциплины и междисциплинарные связи с обеспечиваемыми (последующими) дисциплинами, разделы дисциплины и виды занятий)

Введение

Раздел 1. Векторная графика

Тема 1. Компьютерная графика. Виды. Области применения.

Тема 2. Интерфейс программы и основы работы в Corel Draw.

Раздел 2. Растровая графика.

Тема 3 Работа в графическом редакторе Photoshop

5. Объем дисциплины: 76 (в том числе ауд.– 54, см. р. – 20,конс.-2).

6. Форма промежуточного контроля: дифференцированный зачет

7. Семестр: 4

Разработчик:

Преподаватель Пермского института (филиала) РЭУ им. Г.В. Плеханова Серебрякова Н.А.