

Аннотация рабочей программы дисциплины «ОП.15 Компьютерная графика»
специальности **09.02.03 «Программирование в компьютерных системах»**

»

Рабочая программа учебной дисциплины соответствует требованиям ФГОС СПО по специальности **09.02.03 «Программирование в компьютерных системах»**

1. Место дисциплины в структуре учебного плана

Дисциплина относится к циклу общепрофессиональных дисциплин ОП.15 ФГОС СПО.

2. Цель и задачи дисциплины, требования к результатам освоения дисциплины

В результате освоения дисциплины обучающийся должен:

Уметь:

- разрабатывать собственные программные средства, применяя средства компьютерной графики;
- выбирать инструментальную среду для представления графического объекта;
- трансформировать элементы изображения с помощью векторного графического редактора;
- использовать растровые эффекты растрового графического редактора.

знать:

- основы интерактивной машинной графики;
- технические и программные средства компьютерной графики;
- виды компьютерной графики;
- структуру интерфейсов графических редакторов;
- принципы создания и настройки характеристик графических изображений растровой и векторной графики.

3. Формируемые компетенции

ОК-1; ОК-2; ОК-3; ОК-4; ОК-5; ОК-6; ОК-7; ОК-8; ОК-9; ПК 1.1

4. Содержание дисциплины (содержание разделов дисциплины, разделы дисциплины и междисциплинарные связи с обеспечиваемыми (последующими) дисциплинами, разделы дисциплины и виды занятий)

Введение

Раздел 1. Векторная графика

Тема 1. Компьютерная графика. Виды. Области применения.

Тема 2. Интерфейс программы и основы работы в Corel Draw.

Раздел 2. Растровая графика.

Тема 3 Работа в графическом редакторе Photoshop

5. Объем дисциплины: 109 (в том числе ауд.– 64, см. р. – 40, конс. – 5).

6. Форма промежуточной аттестации: дифференцированный зачет

7. Семестр: 8

Разработчик:

Преподаватель ПИ (ф) РЭУ им. Г.В. Плеханова Серебрякова Н.А.