

Аннотация рабочей программы дисциплины  
*«ОП.18 Визуальное программирование»*  
специальности **09.02.03 «Программирование в компьютерных системах»**

Рабочая программа учебной дисциплины соответствует требованиям ФГОС СПО по специальности **09.02.03 «Программирование в компьютерных системах»**

**1. Место дисциплины в структуре учебного плана**

Дисциплина относится к циклу общепрофессиональных дисциплин ОП.18 ФГОС СПО.

**2. Цель и задачи дисциплины, требования к результатам освоения дисциплины**

В результате освоения дисциплины обучающийся должен:

**Уметь:**

- осуществлять разработку кода программного модуля на современных языках программирования;
- создавать программу по разработанному алгоритму как отдельный модуль;

**знать:**

- основные этапы разработки программного обеспечения;
- основные принципы технологии структурного и объектно-ориентированного программирования;

**3. Формируемые компетенции**

ОК1; ОК2; ОК3; ОК4; ОК5; ОК6; ОК7; ОК8; ОК9; ПК1.2 ПК1.3 ПК1.4 ПК1.5 ПК3.1 ПК3.2

**4. Содержание дисциплины (содержание разделов дисциплины, разделы дисциплины и междисциплинарные связи с обеспечиваемыми (последующими) дисциплинами, разделы дисциплины и виды занятий)**

**Раздел 1. Основы визуального программирования**

**Тема 1.1. Введение в RAD**

**Тема 1.2. Организация проекта**

**Раздел 2. Технологии создания визуальных приложений**

**Тема 2.1. Компоненты**

**Тема 2.2. Создание новых компонентов**

**5. Объем дисциплины:** 137 (в том числе ауд.– 92, см. р. – 41, конс.-4).

**6. Форма промежуточной аттестации:** экзамен

**7. Семестр:** 8

Разработчик: Ильин И.В., преподаватель Пермского института (филиала) Российского экономического университета имени Г.В. Плеханова