

Аннотация рабочей программы дисциплины «ОП.14 Компьютерная графика»  
специальности **09.02.03 «Программирование в компьютерных системах»**

Рабочая программа учебной дисциплины соответствует требованиям ФГОС СПО по специальности **09.02.03 «Программирование в компьютерных системах»**

**1. Место дисциплины в структуре учебного плана**

Дисциплина относится к циклу общепрофессиональных дисциплин ОП.14 ФГОС СПО.

**2. Цель и задачи дисциплины, требования к результатам освоения дисциплины**

В результате освоения дисциплины обучающийся должен:

**Уметь:**

- разрабатывать собственные программные средства, применяя средства компьютерной графики;
- выбирать инструментальную среду для представления графического объекта;
- трансформировать элементы изображения с помощью векторного графического редактора;
- использовать растровые эффекты растрового графического редактора.

**знать:**

- основы интерактивной машинной графики;
- технические и программные средства компьютерной графики;
- виды компьютерной графики;
- структуру интерфейсов графических редакторов;
- принципы создания и настройки характеристик графических изображений растровой и векторной графики.

**3. Формируемые компетенции**

ОК-1; ОК-2; ОК-3; ОК-4; ОК-5; ОК-6; ОК-7; ОК-8; ОК-9; ПК 1.6, ПК 3.6

**4. Содержание дисциплины (содержание разделов дисциплины, разделы дисциплины и междисциплинарные связи с обеспечиваемыми (последующими) дисциплинами, разделы дисциплины и виды занятий)**

Введение

Раздел 1. Векторная графика

Тема 1. Компьютерная графика. Виды. Области применения.

Тема 2. Интерфейс программы и основы работы в Corel Draw.

Раздел 2. Растровая графика.

Тема 3 Работа в графическом редакторе Photoshop

**5. Объем дисциплины:** 136 (в том числе ауд.– 97, см. р. – 37, конс. – 2).

**6. Форма промежуточной аттестации:** дифференцированный зачет

**7. Семестр:** 4

Разработчик:

Серебрякова Н.А., преподаватель ПИ (ф) РЭУ им. Г.В. Плеханова