

Аннотация рабочей программы дисциплины «ОП.11Мультимедийные технологии»  
специальности **09.02.03 «Программирование в компьютерных системах»**

»

Рабочая программа учебной дисциплины соответствует требованиям ФГОС СПО по специальности **09.02.03 «Программирование в компьютерных системах»**

**1. Место дисциплины в структуре учебного плана**

Дисциплина относится к циклу общепрофессиональных дисциплин ОП.11 ФГОС СПО.

**2. Цель и задачи дисциплины, требования к результатам освоения дисциплины**

В результате освоения дисциплины обучающийся должен:

**Уметь:**

- применять мультимедиа технологии при решении функциональных задач в различных предметных областях; применять современные графические редакторы, аудио редакторы, видео редакторы, платформы для создания анимации в мультимедиа приложениях;
- разрабатывать алгоритмы для мультимедийных приложений;

**знать:**

- назначение, функции, виды, классификацию, принципы построения и режимы функционирования средств мультимедиа технологий, инструментальные средства мультимедиа технологий;
- инструменты современных графических редакторов для создания и обработки изображений, инструменты современных аудио редакторов для создания и обработки звука, инструменты современных видео редакторов для создания и обработки видеофрагментов, инструменты современных платформ создания анимации.

**3. Формируемые компетенции**

ОК-1; ОК-2; ОК-3; ОК-4; ОК-5; ОК-6; ОК-7; ОК-8; ОК-9; ПК 1.1, ПК 1.4, ПК 3.2, ПК 3.3.

**4. Содержание дисциплины (содержание разделов дисциплины, разделы дисциплины и междисциплинарные связи с обеспечиваемыми (последующими) дисциплинами, разделы дисциплины и виды занятий)**

**Раздел 1. Основы мультимедиа технологии**

**Тема 1.1.** Основные понятия мультимедиа технологии и области применения мультимедиа приложений

**Тема 1.2.** Компьютерная графика, анимация и видео в мультимедиа

**Тема 1.3.** Технологии создания и обработки звука

**Раздел 2. Технологии создания мультимедийных приложений**

**Тема 2.1.** Программные средства для создания и редактирования элементов мультимедиа

**Тема 2.2.** Виртуальная реальность

**Тема 2.3.** Мультимедиа продукты предметных областей

**5. Объем дисциплины:** 134 (в том числе ауд.– 98, см. р. – 36).

**6. Форма промежуточной аттестации:** дифференцированный зачет

**7. Семестр:** 8

Разработчик:

Ильин В.В, преподаватель ПИ (ф) РЭУ им. Г.В. Плеханова